

科目名称：	映像と音楽編集	
担当者名：	廣瀬 元	
区分	授業形態	単位数
専門教育科目	演習	1
授業の目的・テーマ		
ビデオやムービーなどの動画メディアをデジタル技術で撮影、編集、公開する表現手法について、受講者が各自で数分のビデオ作品を完成させる過程を通して、実践的に学ぶことを目的とします。編集には主にビデオ映像編集ソフトウェアであるAdobe Premiere Proを用います。		
授業の達成目標・到達目標		
思い描いた動画作品を、自由に作成できることが可能となることが目標です。 さらに、作成した映像を様々なメディアに対応させて変換し、用途にあった公開をすることも目標です。		

ビジネス実務学科	ディプロマポリシー（卒業認定・学位授与の方針）	重点項目
DP (1)	建学の精神と設立の理念を基に、ビジネス社会で求められる基礎知識を修め、地域社会を理解するとともに多様な文化に対応できる幅広い教養が身につけている。	
DP (2)	医療事務や観光業を含むビジネスの専門知識や技能を身につけ、各種資格を取得し、ビジネスワーカーとして他者と協調・協働することのできる実践力を身につけている。	○
DP (3)	多様なビジネス社会に対応できるよう豊かな人間性を養い、人との関わりの中で自己の考えを的確に表現するとともに、他者の意見を尊重し良好な信頼関係を築いていくことができる。	
DP (4)	学生一人ひとりが、ゼミナールを通して、ビジネス現場における様々な課題に取り組み解決する学修経験を積み重ねることで、その場の状況に応じた活用力を身につけている。	

評価方法/ディプロマポリシー	定期試験	クイズ 小テスト	提出課題 (レポート含む)	その他	合計
ビジネスDP (1)					0
ビジネスDP (2)			80	20	100
ビジネスDP (3)					0
ビジネスDP (4)					0
					100

実務経験のある教員の担当	担当教員の实務経験の内容（内容・経験年数を記載）	
なし	《内容1》	《経験年数1》
	《内容2》	《経験年数2》
	《内容3》	《経験年数3》
	《内容4》	《経験年数4》

評価ルーブリック	すばらしい	とてもよい	よい	要努力

授業の内容・計画	事前事後学修の内容	事前事後学修時間(分)
第1回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その1 インターフェイスの理解、素材取込み、配置	本シラバスを精読すること	10分
第2回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その2 映像のトリミング、複数映像の繋ぎ加工等	Premiereのインターフェイスについて理解を深め、課題ファイルを保存しておく	30分
第3回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その3 各種エフェクト効果等	映像のトリミング、複数映像の繋ぎ加工について理解を深める。授業内で出た課題を完成させておく。	30分
第4回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その4 演習1 ショートムービー作成1 (共通) (授業内でディスカッションをしながら演習する)	映像のトリミング、複数映像の繋ぎ加工について理解を深める。授業内で出た課題を完成させておく。	30分
第5回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その5 静止画像、エフェクトウィンドウの利用	ショートムービー課題を進め、ファイルサーバに保存しておく	30分
第6回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その6 演習2 ショートムービー作成2 (授業内でディスカッションをしながら演習する)	ショートムービー課題を完成させておく	30分
第7回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その7 テロップ、フィルター、キーの利用等	テロップ、フィルター、キーについて理解を深め、ファイルを保存しておく	30分
第8回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その8 DVカムの取り扱い方および、データ転送方法など	DVカムの取り扱い方および、データ転送方法について理解を深め、ファイルを保存しておく	30分
第9回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その9 演習3 ショートムービー作成3 (授業内でディスカッションをしながら演習する)	ショートムービー課題を進めておく	30分
第10回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その10 絵コンテ (Storyboard)の作成方法	ショートムービー課題を完成させておく	30分
第11回 Premiereを用いた動画編集の基礎 その11 映像公開・配布方法等	映像公開・配布方法について理解を深める	30分
第12回 音楽編集の基礎 音声の波形編集、マルチトラックでの楽曲編集等	音声の波形編集、マルチトラックでの楽曲編集について理解を深め、ファイルを保存しておく	30分
第13回 オリジナル映像作品 (最終課題)制作 (授業内でディスカッションをしながら演習する)	制作を進め、ファイルサーバに保存しておく	30分
第14回 オリジナル映像作品 (最終課題)制作のつづき (授業内でディスカッションをしながら演習する)	制作を進め、ファイルサーバに保存しておく	30分
第15回 完成作品発表・合評	課題を完成させておく	30分

事前事後学修時間については、受講するにあたっての最低限の目安を明記したが、単位取得のためには原則として授業時間と事前事後学修を含め短期大学設置基準で規定された学修時間が必要である。  
また、事前事後学修としては、復習課題および制作したコンテンツをサーバーやPCにファイル保存してもらうことになる。

#### 成績評価の方法・基準

定期試験は、実施しない。その他の評価配分は、以下のとおりである。  
課題評価 (演習および最終課題) 80%、授業中の演習状況20%

#### 課題に対するフィードバック

課題を評価し返却する。

#### 教科書・参考書

なし